

Nesnelerin İnterneti I

HAFTA IV

ENDÜSTRİ 4.0

İnternet kavramı

- İnternet büyümekte ve gelişmektedir. İnternetin ortaya çıktığı ilk zamanlarda bu ilerleme yavaş gerçekleşmekteydi. Günümüzde ise ağların ağı olarak ifade edilen internetin iletişim kapasitesi ve hızı ilk zamanlarına göre olağanüstü seviyelere ulaşmıştır. 1969 yılında ortaya çıkan, çok az sayıda cihazın haberleşmesini sağlayan ve internetin temelini oluşturan ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network) ile başlayan devasa ağ sistemi olan internete 2020 yılına kadar yaklaşık olarak 50 milyar nesnenin bağlı olacağı öngörülmektedir. İnternetin gelişen teknolojileri her türlü cihazın/nesnenin kendisine bağlantı kurmasına olanak sağlamaktadır.

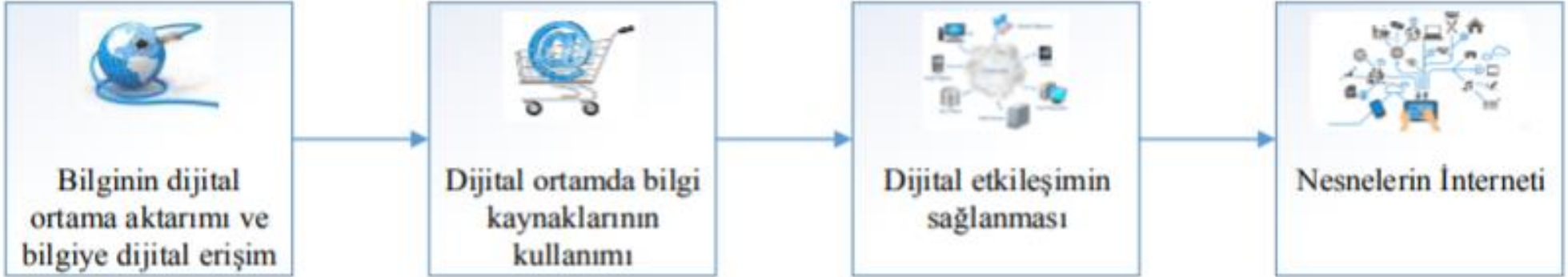
Nesnelerin İnterneti (Internet of Things-IoT) kavramı

- Nesnelerin İnterneti (Internet of Things-IoT) kavramı modern kablosuz iletişim teknolojilerinin gelişimi sayesinde popülaritesi artan yeni sayılabilecek bir kavramdır. Bu kavramın temel oluşumu dünyada bulunan nesnelerin birbirleriyle haberleşmesini sağlayarak insan hayatını kolaylaştırmaya yönelik uygulamaların geliştirilmesidir. IoT standart iletişim protokolleri üzerine kurulu ve adreslenebilme özelliğine sahip nesnelerin, internet aracılığı ile haberleşebilmesidir. 2025 yılına kadar mobilya, kağıt dokümanlar, besin maddeleri, elektronik cihazlar gibi bir çok nesnenin internete bağlı olacağı öngörülmektedir.

İnternetin Gelişim Evreleri

1. Evre: Bilginin dijital ortama aktarılması ve bilgiye dijital erişim sağlanması (1990-1995),
2. Evre: Dijital ortama aktarılmış bilgi kaynaklarının işbirliği ile kullanımının sağlanması ve e-ticaret faaliyetlerinin başlaması (1990 yıllarının sonları),
3. Evre: Sosyal medya, mobil medyaların kullanımı, bulut bilişim, videoların sanal ortama aktarılması gibi etkileşimlerin dijitalleştirilmesi (2000 yıllarının başları)
4. Evre: Nesnelerin dijital olarak internete bağlanması (Günümüz).

İnternetin Gelişim Süreci Evreleri



Nesnelerin interneti (Internet of Things- IoT)

Kısa bir zaman içerisinde internet insanoğlunun çalışma, yaşam, öğrenme gibi yetilerine farklı bir boyut kazandırmıştır. IoT ise bunu akıllı ev, akıllı şehir, akıllı stadyum gibi daha farklı bir boyuta taşımaktadır. İnternete bağlı olan geleneksel cihazlar dışındaki nesnelerin internet ortamından kontrolünün sağlanabilmesi ve analizlerinin yapılabilmesi ile IoT evresi başlamıştır. Nesnelerin İnterneti; insan müdahalesine ve herhangi bir verinin elle girişine gerek olmadan cihazların veya makinelerin kendi aralarında veri iletişimi yaptığı, bilgi topladığı ve toplanan bilgiler ile karar verdiği bir ağ yapısı olarak tanımlanmaktadır.

Tanımlar

IoT için Őu tanımları yapmak da mümkündür:

1. Nesnelerin interneti, benzersiz bir Őekilde adreslenebilen nesnelerin kendi aralarında oluşturduđu, dünya çapında yaygın bir ađ ve bu ađdaki nesnelerin belirli bir protokol ile birbirleriyle iletişim içinde olmalarıdır,
2. Nesnelerin İnterneti, günlük hayatta kullanılan nesnelerin internet aracılığıyla diđer nesnelerle veri alışveriŐi yapabilmesi ve bu nesnelerin birbirleriyle tamamen senkronizasyon halinde olma durumudur,
3. IoT insanların hayatlarını kolaylaŐtıran ve yaŐam standartlarını yükselten akıllı uygulama ve hizmetlerin ekosistemidir.

Örnekler

- Buzdolabında sütün bittiğini haber verip, arabanın GPS'sini en yakın markete yönlendirilmesi ve bu noktada telefonla ödeme yapılabilmesi,
- Arabaları takip eden sistemler ile herhangi bir kaza anında bunu algılayıp yardım çağrılabilmesi,
- Kapıları kilitleyen, alarmı kuran ve bu aygıtları açıp kapatabilen ev araçları uygulamaları,
- Televizyonlar, ev sunucu ve depoları, panjur sistemleri, bebek monitörleri vb. cihazların çevrimiçi kontrolü,
- Sağlık uygulamaları ile hastaya ve doktoruna ihtiyacı olan bilgilerin aktarılması ve hastanın sağlığı ile ilgili olumsuz durumların önceden belirlenmesi, IoT'ye birer örnektir.

Nesnelerin İnternetinin Uygulamaları

Tam bir IoT uygulaması geliřtirmek için bu uygulamaların birlikte alıřabilirliđini sađlamak hayatidir. Bu birlikteliđin sađlanması ile birok alanda IoT uygulamaları uygulanabilmektedir. Bu uygulamalar ile insan hayatına kolaylıklar sađlanabilmektedir. Buna gre;

1. Enerji tketiminde opsiyonel kullanımının sađlanması,
2. Askeri alandaki uygulamalarda kolaylık sađlanması,
3. Yapılacak iřin tek bir yerden deđil de istenilen yerden istenildiđi řekilde ve istenildiđi zamanda yapılabilmesi kolaylıđının sađlanması gibi IoT'nin sađladıđı bazı kolaylıklar grlebilir.

Nesnelerin İnternetinin Uygulamaları

Akıllı ev uygulamaları, akıllı şehir uygulamaları, bilimsel çalışma uygulamaları, bilişim sektörü uygulamaları, enerji uygulamaları, günlük kullanım uygulamaları, güvenlik uygulamaları, imalat/üretim uygulamaları, inşaat uygulamaları, kamu sektörü uygulamaları, sağlık uygulamaları, servis sağlayıcı uygulamaları, tarımsal üretim uygulamaları, taşımacılık uygulamaları, ticaret uygulamaları.

Uygulama Örnekleri

Akıllı evde güvenlik sistemi, ışık, klima kontrol gibi birçok eleman mobil bir cihaz ile izlenebilir ve uzaktan kontrol edilebilir. Buzdolabı, fırın ve ısıtma sistemi gibi ev donanımları internete bağlanabilir. Bu durum ev sahibine cihazların açılıp-kapanması, aletlerin durumunun gözlenmesi ve farklı durumların bildirimini gibi durumlarda yetkilendirme ve bilgilendirme sağlar. Ayrıca yaşlı ve engelli insanların hayatlarının kolaylaştırılmasına yönelik IoT uygulamaları da vardır.

Akıllı şehir uygulamalarında gerçekleştirilebilecek su kalitesi kontrolü, köprü sağlamlık kontrolleri, yangın söndürme sistemleri, hava kirliliği kontrolü, çöp konteynerlerinin doluluk kontrolleri, araç park etmek için otoparkların kontrolü, radyasyon oranı kontrolü, gürültü seviyesi kontrolü, şehir trafik yoğunluğu kontrolü, su sistemlerinin sağlamlık kontrolleri, insan yoğunluğu tespiti gibi bazı IoT uygulamalarıdır.



miCoach Smart Ball



Nest



Babolat



Edyn



Dropcam



August Smart Lock



Belkin WeMo Smart Slow Cooker



Amazon Echo



Bluesmart



Amazon Dash

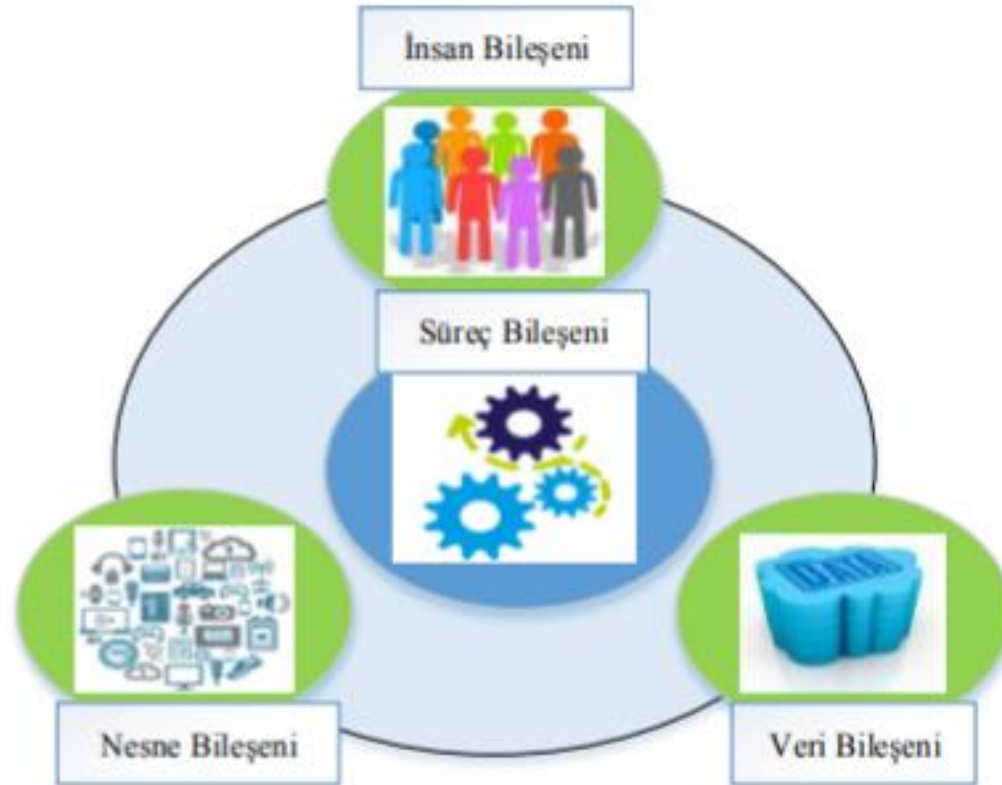


Jindo Bridge



Akıllı Durak

Nesnelerin İnterneti Bileşenleri



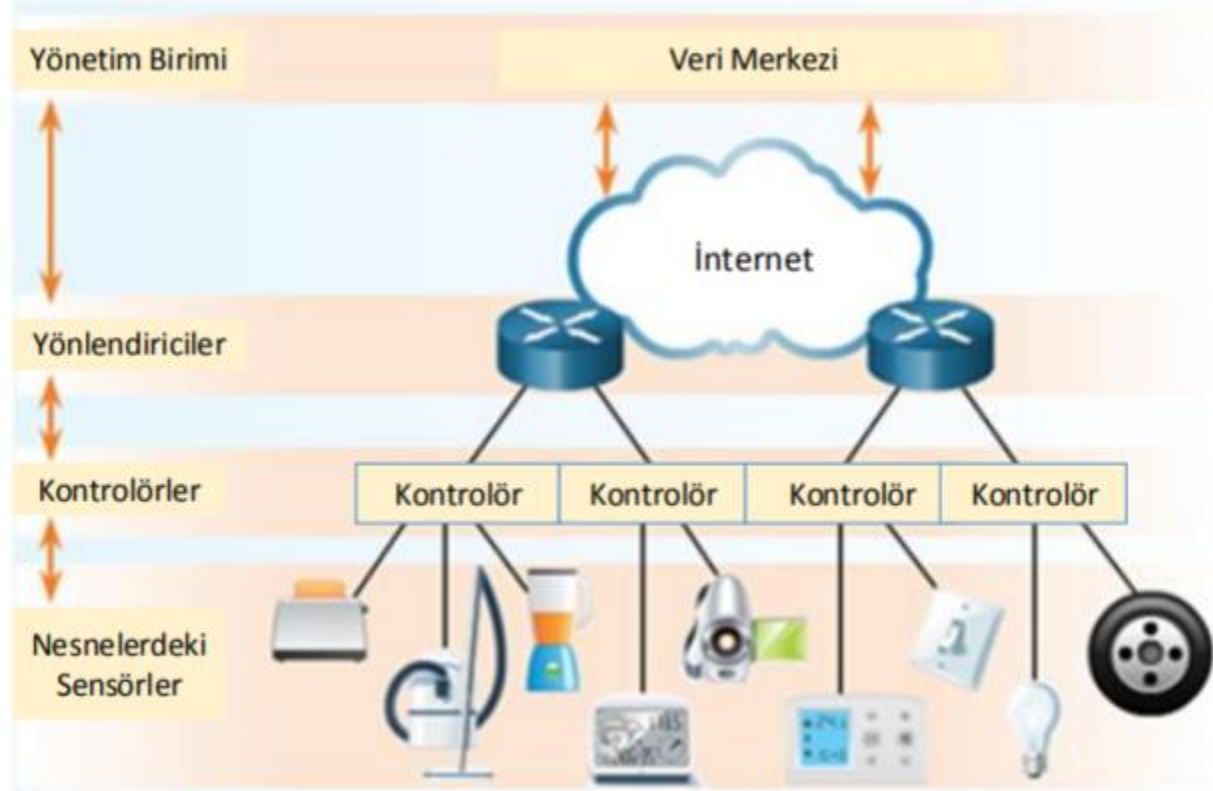
Nesne Bileşeni

IoT'nin amacı internet aracılığıyla nesnelere birbirleriyle haberleşmektir. IoT her tür nesneyi içerir. İstenen nesnelere hemen hemen tamamının IoT ile bağlanabileceği öngörülmektedir. Bu nesnelere dâhili sunucu ve harici çevre ile haberleşmek için gömülü sistemler kullanılır. Gelecekte birçok nesne internete bağlanacak ve uzaktan gözlemlenip konfigüre edilebilecektir. Nesne bileşeni kararlar verebilmek için internete ve birbirine bağlanan cihazları ifade eden kavramdır. Nesnelere önemli olanlarından bazıları şu şekildedir:

Nesne Bileşeni

Sensörler: Sensörler çevredeki fiziksel özellikleri, bilgisayarlar tarafından işlenebilmesi için elektriksel sinyallerine dönüştüren cihazlardır.

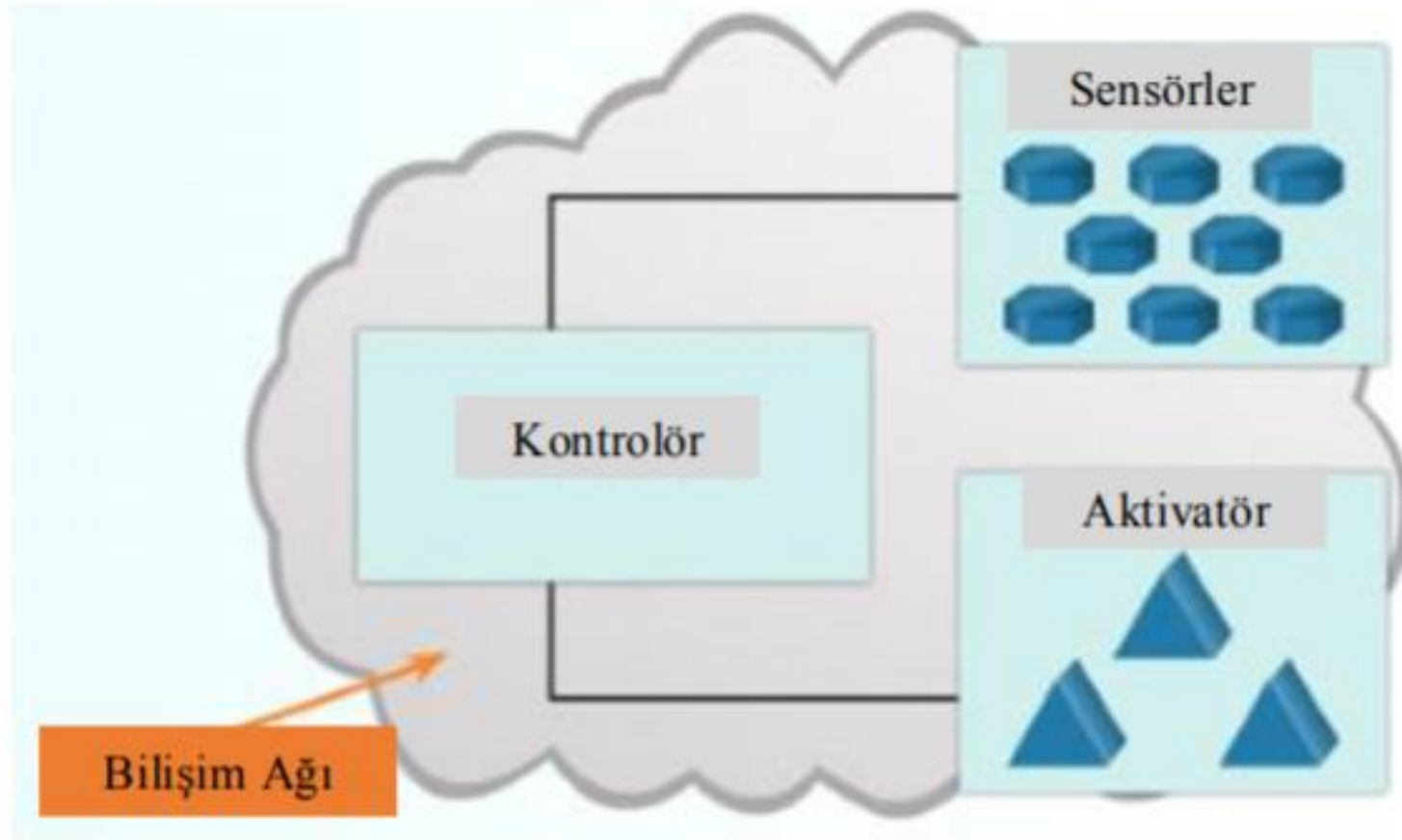
Kontrolörler: Sensörler ortamdan aldıkları ölçüm verilerini sinyallere dönüştürür ve daha sonra bu verileri kontrolör olarak adlandırılan ana cihazlara yollarlar. Kontrolörler ise bu veriyi buluttaki herhangi bir cihaza/aktivatöre yollayabilirler. Bu M2M (Machine To Machine) iletişime bir örnektir. Kontrolörlerin görevi sensörlerden veri toplamak ve bir internet bağlantısı sağlamaktır. Kontrolörler anlık kararlar alma veya verilerin analiz edilmesi için verilerin daha güçlü bilgisayarlara gönderilmesi yeteneğine de sahiptirler. Bu güçlü bilgisayarlar kontrolörlerle aynı ağda olabilecekleri gibi internet bağlantısı aracılığıyla erişilebilecek uzak konumlarda da olabilirler. İnternette ve veri merkezlerinde bulunan daha güçlü bilgisayarlara erişmek için kontrolör öncelikle veriyi yönlendiriciye yollar. Yönlendiriciler ise bu veriyi internet üzerinden veri merkezlerine yollarlar



Nesne Bileşeni

Aktivatörler: IoT de kullanılan diđer bir cihaz aktivatörlerdir. Aktivatör belli komutları yerine getirebilen bir sistemi ya da mekanizmayı kontrol veya hareket ettirmek için kullanılabilen basit bir motordur. Aktivatörler fiziksel bir fonksiyonu yerine getirebilirler. Yani IoT de nesnelere hareket kazandırabilirler.

Aktivatörlerin hareketi nasıl sağladığına bakılmaksızın, bir aktivatörün temel görevi bir sinyali almak ve bu sinyale göre belirlenen eylemleri yerine getirmektir. Aktivatörler veri üzerinde işlem yapamazlar.



Veri Bileşeni

Veri ortamdaki herhangi bir şeye atanmış değerdir. Fakat veri bazen kendi başına bir anlam ifade etmeyebilir. Veri yorumlandığında, ilişkilendirildiğinde, bir işleme tabi tutulduğunda veya karşılaştırıldığında daha anlamlı bir hale gelir. Anlamlandırılan veri, bilgi (information) haline dönüşür. Bilgi uygulandığında veya anlaşıldığında ise özbilgi (knowledge) haline gelir.

Veri Bileşeni

Yapılandırılmış Veri (Structured Data): Yapılandırılmış veri bir dosya veya kayıt alanına girilmiş veriyi ifade eder. Yapılandırılmış veri bir bilgisayar tarafından kolayca sınıflandırılabilir, sorgulanabilir ve analiz edilebilir. Örneğin bir kullanıcı bir web sitesine adı, adresi, iletişim bilgileri gibi verilerini girdiğinde aslında yapılandırılmış veri oluşturmaktadır. Yapılandırma bir bilgisayarın veriyi yorumlaması ve hataları en aza indirmesi için güçlü bir yöntemdir. Örneğin 11 haneli TC kimlik numarasının girilmesi için 11 hane zorunluluğu bir yapılandırmadır.

Yapılandırılmamış Veri (Unstructured Data): Yapılandırılmamış veri ham veriyi ifade eder. Büyük verinin büyük kısmı yapılandırılmamış yani veri tabanlarında belirtilen klasik formatlara sokulmamış veri halinde bulunur.

Veri Bileşeni

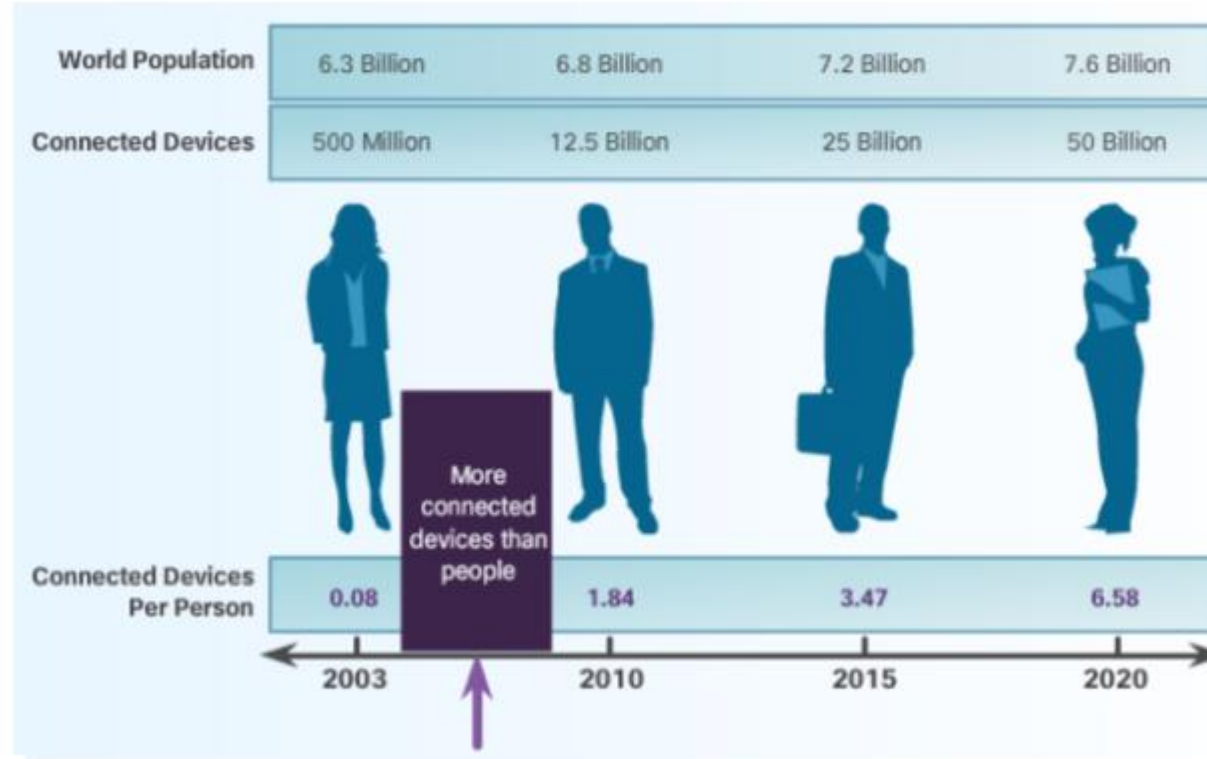
Veri Depolamanın üç çeşidi vardır:

1. Local Data: Lokal cihazlar üzerinde bulunup doğrudan erişilebilen veriyi gösterir. HDD, USB bellek, CD, DVD vb. üzerindeki veriler örnek olarak gösterilebilir,
2. Centralized Data: Verinin tek bir merkezde depolanıp paylaşıldığı depolama şeklidir. Bu veriye internet veya ağ üzerinden bir çok cihaz tarafından erişilebilir. Merkezi veri depolama sunucularının kullanımı veriye erişimde darboğaza, tıkanıklığa, verimsiz çalışmaya ve tek bir merkezden kaynaklı hataların erişimi engellemesi gibi sorunların ortaya çıkmasına sebep olabilir,
3. Distributed Data: Veri merkezi bir DBMS (Database Management System) tarafından yönetilir. Ama veri tek bir merkezde değil de birçok farklı konumda depolanır ve kopyalanır. Bu durum verinin paylaşımının daha etkili ve kolay olmasına olanak sağlar. Dağıtık verilere lokal ve global düzeyde erişim sağlanabilir. Dağıtık sistemde tek bir merkez olmadığı için bir merkez çalışmasa bile sisteme erişim verilerin farklı konumlarda kopyaları bulunacağından devam eder. Bu yapı veriye erişimin en kesintisiz olduğu yapıdır. Bulut bilişim distributed dataya örnektir.

Veri Bileşeni

Büyük Veri

Son on sene de bir yılda üretilen verinin hacmi, günümüzde bir hafta içinde üretilmektedir. Bu bir haftada yaklaşık olarak 20 exabytes veri demektir. İnternete bağlı olmayan cihazların IoT sayesinde internete bağlanması ile bu veri miktarı daha da artacaktır. Veri miktarının bu denli fazlalaştığı dijital evrendeki tüm veriler ve bu verilerin analizine Büyük Veri (Big Data) denmektedir.



Belli yıllara göre insan ve internete bağlı cihaz sayısı

Veri Bileşeni

Büyük Veri

IoT ile 2020 yılına kadar elli milyar nesnenin internete bağlanması öngörüsü ile internet ortamında var olacak veri miktarının trilyonlarca gigabyte olacağını söylemek kaçınılmazdır. Bu kadar fazla miktardaki veri Big Data kavramını ortaya çıkarmaktadır. Bu kadar büyük verilerin analizi ise önemli bir çalışma sahası olarak ortaya çıkmaktadır. Bu veriler çevrimiçi işlemlerden, e-postalardan, videolardan, ses dosyalarından, log kayıtlarından, arama sorgularından, sağlık kayıtlarından, sosyal ağ etkileşimlerinden, bilimsel verilerden, sensörlerden, mobil cihazlardan ve uygulamalarından elde edilir.

Veri Bileşeni

Büyük veri için göz önüne alınması gereken üç temel özellik vardır.

1. Hacim (Volume): Taşınan ve depolanan verinin miktarını gösterir. Günümüzde veri miktarı tahmin edilemeyecek kadar çok miktarda olup sürekli artış göstermektedir. Örneğin sadece Facebook'ta günde 10 milyar mesaj gönderilmektedir. Sensörler, makineler, kameralar vb. her an kayıta bulunan mobese kameraları sürekli veri üretmekte ve veri hacmini genişletmektedirler,
2. Çeşitlilik (Variety): Verinin tipini gösterir. Çeşitlilik özelliği büyük verinin bünyesinde fotoğraflardan, tıklama sayılarına, maillerden, ses kayıtlarına, videolardan ekg verilerine kadar farklı veri türlerini barındırmaktadır,
3. Hız (Velocity): Bu kavram verinin üretilmesindeki ve üretilen verinin yayılımındaki hızı ifade etmektedir. Hız, üretilen verinin saklanmadan, anında analiz edilip değerlendirilmesini de kapsar. Günümüzde veri çok hızlı üretilir, çok hızlı yayılır, çok hızlı analiz edilir olmalıdır

Veri Bileşeni

Büyük Veri

Büyük veri yönetimindeki amaç büyük veride gizli olan veri değerini (value) keşfetmektir. Değere ulaşmak için büyük verinin yukarıda belirtilen özelliklerinden yararlanır. Value veri içindeki desenleri, iç görüleri, ilişkileri görmek, veriden bilgiyi keşfetmek ve geleceği tahmin etmektir. Bunların sağlanabilmesi için veri analizinin etkin yapılması gerekmektedir. Büyük veriler analiz edilirken şu sorulara cevap aranır:

1. Ne kadar veri üretildiği,
2. Verinin kullanılabilir bilgi haline nasıl dönüştürüldüğü,
3. Karar alınabilmesinde bu verilerin nasıl kullanıldığı,
4. Verinin nasıl tanımlandığı ve yönetildiği.

Veri Bileşeni

Büyük Veri

Büyük veri modelinde maliyet ve karmaşıklık artmaktadır. Büyük veri için öne çıkan etkenler erişim, depolama ve analizdir. Bu bağlamda büyük verinin amacı veriyi toplayıp önemli bilgi haline getirmektir. Günümüzde kurum ve kuruluşlar büyük veri ihtiyaçlarını karşılamak için veri modellerini düzenlemektedir. Büyük veri ile alakalı ihtiyaçlarının karşılanması için bulut bilişim teknolojileri kullanılmaktadır.

Veri Bileşeni

Bulut Bilişim

Sahip olunan tüm uygulama, program ve verilerin sanal bir sunucuda yani bulutta depolanması ve internete bağlı olunan herhangi bir ortamda cihazlar aracılığıyla bu bilgilere, verilere, programlara kolayca ulaşımın sağlanabildiği hizmetler bütününe Bulut Bilişim denir. Hard disklerde depolanan verilerin internet ortamında sanal sunucularda saklanması işlemi bulut bilişimdir. Bulut bilişim daha fazla depolama alanı, hızlı veri transferi, maliyet tasarrufu yapabilme gibi bir takım olanaklar sağlamaktadır. Bu durum büyük veri ihtiyaçlarının karşılanması ve IoT'den yararlanılması açısından organizasyonlara avantajlar sunmaktadır.

Bulut bilişim veriye erişim, yönetme ve depolamanın farklı bir yöntemidir. Bulut bilişim bir ağda bulunan çok fazla sayıda bilgisayarı içerir. Bulut bilişim sağlayıcıları servislerini çalıştırmak için sanallaştırma yöntemini kullanırlar. Bu durum kaynakların daha verimli kullanılarak maliyetlerin azalmasını sağlar. Bulut bilişim sayesinde kullanıcılar verilerine istedikleri zamanda ve yerde erişim sağlayabilirler. Bulut bilişim kullanımına olanak sağlayan kuruluşlar dört servis çeşidi sunarlar.

Veri Bileşeni

Bulut Bilişim

Bulut bilişim servisleri şunlardır:

1. SaaS (Software as a Service): Uygulamalar web üzerinden son kullanıcılara sunulur,
2. PaaS (Platform as a Service): Uygulamaların çalıştırılması için araç ve servis hizmetleri sunulur,
3. IaaS (Infrastructure as a Service): İşletim sistemi, ağlar, depolama birimleri ve sunucuları güçlendirmek için donanımsal ve yazılımsal altyapının tamamı sunulur,
4. ITaaS (IT as a Service): Uygulamalar, platformlar ve alt yapıların kontrolünde teknik destek sağlanır.

Bulut Bilişim; maliyetleri düşürür, altyapı karmaşasını ortadan kaldırır, çalışma alanını genişletir ve çok daha ucuza, kurulum gerektirmeden, her yerden çalışmayı destekler.

İnsan Bileşeni

Kimsenin erişemediği çok miktardaki veri kendi başına pek bir anlam ifade etmez. En uygun kararların alınıp uygun eylemin gerçekleştirilmesi için bu verinin insanlarca kullanılabilir faydalı bilgiler haline dönüştürülmesi gerekir. İnsanın kullanımı için verinin ortaya çıkarılması M2M (Machine to Machine), M2P (Machine to People), P2P (People to People) olmak üzere üç şekil etkileşim ile olmaktadır.

IoT'nin hareket noktası, internetten elde edilen verilerden çıkarılan bilgilerden faydalanarak bir eylemi gerçekleştirmektir. IoT insanların faydaları için insan davranışlarını değiştirebilecek doğru ve zamanlı bilgiyi insanlara ulaştırma yeteneğine sahiptir. İstenen çıktı ile gerçek çıktı farklılıkları arasında köprü kuran kararları vermek için insanlara geri besleme sağlayan IoT, bu işi kolaylaştırmaktadır. Bu durum geri besleme döngüsü olarak adlandırılmaktadır

İnsan Bileşeni

Bir geri besleme döngüsü o anki davranışlar üzerinde gerçek zamanlı bilgi ve daha sonra o davranışı değiştirmek için uygulanabilir bilgi sağlayabilir. Bir geri besleme döngüsü sürekli değişen iş çıktılarının planlanması ve yeni hamlelerin belirlenmesi için işletmelere ve kişilere önemli bir kazanç sağlar. Örneğin; IoT'nin, insanları etkilemek için reklam endüstrisinde yoğun şekilde kullanıldığı görülmektedir. E-ticaret siteleri kullanıcıların ilgilerini tespit ederek ihtiyaç duyabilecekleri alakalı ürünleri karşlarına çıkartmaktadır.

Süreç Bileşeni

Süreç bileşeni IoT deki diğer üç bileşenin uyumlu çalışmasını ifade eder. Süreçler insan-nesne-veri arasındaki etkileşimi kolaylaştırır. Süreç bilginin doğru kişiye doğru zamanda ve uygun şekilde ulaştırılmasını sağlar. IoT bileşenleri, süreç bileşeni sayesinde üç şekilde bir araya getirilir.

Süreç Bileşeni

1. M2M Bağlantı: M2M kavramı makinelerin birbirleri ile haberleşmesine dayalı teknolojileri ifade etmektedir. Bir ağ sisteminde verinin bir makineden veya nesneden diğer bir makine veya nesneye aktarıldığında gerçekleşen bağlantı şeklidir.

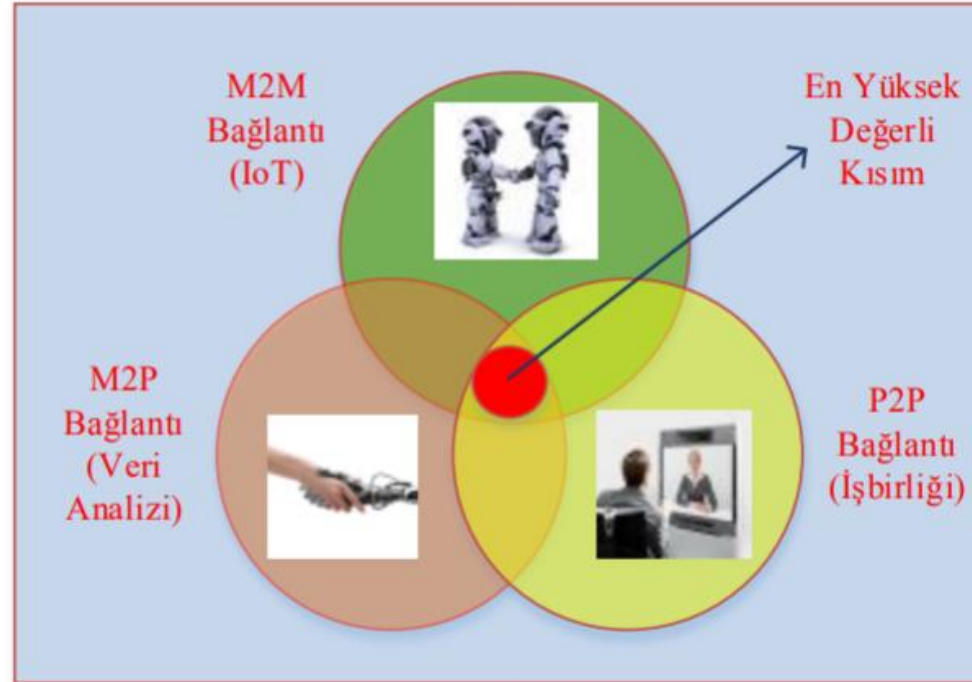
M2M bağlantı genellikle IoT olarak da adlandırılmaktadır. Eve varmak üzere olan bir otomobilin, ev ağına sinyal göndererek ev sıcaklığını ve ışık düzenini ayarlaması için komut yollaması M2M bağlantıya örnektir.

M2M bağlantının en önemli elemanları, sensörler, aktivatörler ve kontrolörlerdir. M2M'nin en önemli ayırt edici özelliği, yaygın ve açık altyapısı olan IP'nin üzerine kurulu olmasıdır.

2. . M2P Bağlantı: Bilginin bir makine ile insan arasında aktarımını ifade eden bağlantı şeklidir. Bu etkileşimde her iki taraf veri alışverişinde bulunabilir. M2P bağlantı, insanlara hüküm çıkarmada yardım etmek için, makineler tarafından bilginin taşınması ya da bildirilmesine olanak sağlar. Bu durum M2P bağlantının veri analizi ile de isimlendirilmesine sebep olmaktadır. İnsanların veri analizi sonucu çıkardıkları hükümlerden gerçekleştirdikleri eylemler IoT'nin geri besleme döngüsünü tamamlar. M2P bağlantıya, ev güvenlik sistemleri, akıllı park sistemleri örnek olarak verilebilir.

Süreç Bileşeni

3. P2P Bağlantı: Bir kişiden bir kişiye veri aktarımı ile gerçekleşen bağlantı şeklidir. P2P bağlantı ortamı video, mobil cihaz ve sosyal ağlar aracılığı ile olmaktadır. P2P bağlantılar genellikle birlikte çalışma anlamına gelmektedir. Örnek olarak uzaktan eğitim, sosyal medya, TV verilebilir.



Nesneleri Interneti ve G#uvenlik

IoT kavramı ve teknolojisinin geliřimi; hayatı kolaylařtırması, yařam standartlarını yükseltmesi, verimlilięi artırması ve ekonomilere katkısı ile toplumsal yapıyı deęiřtirmektedir. Her güzel Őey gibi dikkat edilmedięi zaman bunun da kötü noktaları ciddi boyutlardadır. En kilit noktası bilgi güvenlięidir. Bu bölümde akıllı nesnelere ilgili yařanabilecek bilgi güvenlięi problemleri, neden güvenlik konusunun gerçekten çok önemli olduęu ve alınabilecek önlemler üzerinde durulmaktadır.

2013 yılında Rusya'nın devlet kanalı Rossiya 24, Çin'de üretilen ve ülkeye ithal edilen hacker ütülerin özel bir kablosuz internet kontrol çipi barındırdığını, böylece kullanıcıların evindeki kişisel bilgisayarlara siber saldırı düzenleyerek casusluk yapıldığını öne sürmüřtür. Bu haber önce abartı bir haber veya yalan haber gibi gelse de yapılan incelemelerde doęruluęu tespit edilmiřtir.

Bir evdeki bütün nesnelere tek bir merkezden yönetilirse, o sistemi siber saldırı ile ele geçirmek, fırın ayarları ile oynayarak yangın çıkarmak, alarm sistemini kapatarak ve kapıyı açarak hırsızlık yapmak, bilgisayardaki tüm kişisel verileri kopyalamak veya kamera sisteminden evi izleyerek özel hayatın gizlilięini ihlal etmek mümkün hale gelmektedir.

Nesneleri Interneti ve Güvenlik

Genel Güvenlik Önlemleri

Bir IoT uygulamasında güvenlik yaklaşımı şu niteliklerde olmalıdır:

1. Tutarlı, otomatik çalışan bir sistem,
2. Dinamik, güvenlik zafiyetlerini gerçek zamanlı analiz edebilme yeteneđi,
3. Zeki sistem, ağdaki tüm bağlantıları ve alt yapı elemanlarını görüntüleyebilen,
4. Ölçeklenebilir, büyüyen ağın ihtiyaçlarını karşılayabilme özelliđi,
5. Gerçek zamanlı tepki verebilme yeteneđi,
6. Kapsamlı, tüm ağı gözetleme/denetleyebilme yeteneđi,
7. Şifreleme, sadece izinli/yetkili kullanıcıların okuyabilmesi için bilgiyi kodlama/şifreleme.

Nesneleri Interneti ve Gvenlik

Genel Gvenlik nlemleri

Niteliklere sahip bir gvenlik yaklařımı/politikası karmařıklığı artıran, ynetilmesi zor olan, teknik bilgi desteęi ve personel ihtiyacı gerektiren tutarsız gvenlik uygulamalarını engeller. Ayrıca gvenlik sistemleri gerek zamanlı tepki verebilmelidir. Bu yzden yksek performanslı olmalıdır. Gvenlik sistemi insan mdahalesi olmadan veya az bir mdahale ile aędaki gvenlik tehditlerini algılayıp anlık zmler sunmalıdır.

İnsanlar bir aę sistemindeki en zayıf halkayı teřkil ederler. Bazı insanlar kt niyetli olabilirken, bazıları da hata yapabilir ya da gvensiz uygulamalar alıřtırabilirler. Bu durum ekipmanları ve verileri riske atabilir. Varlıkları/nesneleri korumak iin kurallar ve ynetmelikler/dzenlemeler ile kullanıcıların nasıl hareket edecekleri ve hangi eylemlerin doęru ya da yanlıř olduęu, nelerin yapılıp yapılmayacaęına izin verildięi ve sisteme ve veriye nasıl eriřileceęi belirlenmelidir.

Nesneleri İnterneti ve Güvenlik

Genel Güvenlik Önlemleri

Akıllı cihazlarda en çok karşılaşılan güvenlik zafiyetlerine bakıldığı zaman aşağıdaki kontrol noktalarının yapılması gerektiği belirlenebilir:

1. Web Ara Yüzü Yapılandırması: Kullanıcıların akıllı cihazları yönetebilmesi için Web teknolojisi kullanılarak yapılan arayüzlerin güvenlik yapılandırılmaları ciddi öneme sahiptir. Varsayılan şifrelerin kurulum sırasında değiştirilmesi, karmaşık şifre kullanılması, web ara yüzlerine özel geliştirilmiş ataklara karşı kontrollerin yapılmış olması ve kullanıcı hesap bilgilerinin ağ yapıları üzerinde açık olarak taşınmaması gerekmektedir.
2. Kimlik Kontrolü/Yetkilendirme: Akıllı cihazlara sadece sahibi olduğu kullanıcı tarafından bağlanabilmesi ve bağlanan kişiler için yetki kontrolünün yapılabilmesi önemlidir. “Şifremi unuttum” mekanizmalarının çok ciddi derecede güçlü ve güvenli olması, atak yapan kişilerce bu mekanizma kullanılarak şifrelerin elde edilememesi, kullanıcıların karmaşık şifre kullanmaya zorlanması, yeterli sayıda rol profillerinin var olması ve izinsiz yetki yükseltmelerine karşı kontrollerin yapılmış olması gerekmektedir,

Nesneleri Interneti ve G¼venlik

Genel G¼venlik ¼nlemleri

3. Ađ Servisleri: Gerek kullanicuların eriřebilmesi gerekse kendi aralarında iletiřime gecebilmeleri iin akıllı cihazlarda belirli ađ servisleri aık olmak zorunda olup, gerekli kontrollerin yapılamadıđı durumlarda ciddi zafiyetler ortaya ıkmaktadır. Sadece gerekli olan servislerin aık olması ve diđerlerinin kapatılması, bu servislere eriřimlerin kontrol edilmesi, aık olan servislerde olabilecek zafiyetlere karřı g¼venlik ¼nlemlerinin alınmıř olması, servis durdurma saldırılarına karřı korumalı olması gerekmektedir,

4. řifreli Tařıma: Kullanıcı ile akıllı cihazlar veya sadece akıllı cihazlar arasındaki veri transferlerinin standart hale gelmiř ve g¼venli olduđu bilinen řifreleme algoritmaları ile řifrelenerek yapılması son derece ¼nemlidir. Bir řekilde ađ trafiđine sızmiř k¼t¼ niyetli kiři trafiđi izlediđi zaman řifrelenmiř verileri g¼rmelidir. Bunun iin řifreleme protokollerinin kullanılması, protokollerin ierisinde pratikte kırılmayacađı ¼n g¼r¼len anahtar uzunluklarının ve algoritmaların kullanılması gerekmektedir,

Nesneleri Interneti ve Gvenlik

Genel Gvenlik nlemleri

5. Gizlilik: Akıllı cihazlar insanların yařamlarını kolaylařtırmak ve yařam standartlarını ykseltmek iin kiřisel ve zel birok veriyi kaydetmekte ve iřlemektedir. Her akıllı cihaz sadece ihtiyaı dhilindeki verileri toplamalıdır. rneėin iklimlendirme sisteminin facebook zerinde yapılan paylařımları kaydetmesi anlamlı deėildir. Cihazların sadece ihtiyaı dhilindeki minimum veriyi kaydetmesi ve iřlemesi, kaydedilecek veri trlerini kullanıcının seimine bırakması ve verilerin gizliliėini korumak iin řifreli olarak saklaması gerekmektedir,

6. Bulut Arayz: Akıllı cihazlar kendi zerlerinde ok fazla veri tutmamaktadır ve o verileri iřleyecek gte iřlemcilere sahip deėildir. Bu veriler bulut ortamında toplamakta ve iřlenmektedir. Bulut sistemlerinin gvenliėi bu yzden ciddi nem tařımaktadır. řifre sınırlama mekanizmasının gl olması, yanlıř řifre denemelerine karřı hesabın kilitleyerek gvenliėin saėlanması ve cihazlar ile bulut hizmeti arasındaki baėlantıda kimlik kontrollerinin yapılarak trafiėin řifreli olması gerekmektedir,

Nesneleri Interneti ve Güvenlik

Genel Güvenlik Önlemleri

7. Mobil Uygulamalar: Akıllı cihazlar web arayüzleri haricinde mobil uygulamalar aracılığıyla da yönetilebilmektedir. Şifre sıfırlama mekanizmasının güçlü olması, yanlış şifre denemelerine karşı hesabın kilitlenerek güvenlik sağlanması ve cihazlar ile mobil uygulamalar arasındaki bağlantıda kimlik kontrollerinin yapılarak trafiğin şifreli olması gerekmektedir,

8. Güvenlik Yapılandırmaları: Akıllı cihazların güvenlik yapılandırmaları kötü niyetli kişilerin saldırılarına karşı korunabilmek için ciddi önem taşımaktadır. Yönetici yetkilerine sahip özel kullanıcı hesapları ile normal kullanıcı hesaplarının birbirinden ayrılması, verinin taşınması ve saklanması şifreli bir şekilde yapılması ve güçlü şifre politikalarının belirlenmesi gerekmektedir,

Nesneleri Interneti ve Gvenlik

Genel Gvenlik nlemleri

9. Yazılım: Akıllı cihazlar zerinde alıřan yazılımlar aracılıęıyla kullanıcı-cihaz iletiřimleri yapılabilir. Yazılım zerinde yer alan gvenlik zafiyetlerinin retici tarafından srekli yayınlanan gncellemeler ile kapatılması, gncelleme paketlerinin retici tarafından imzalanmıř olması ve gncelleme paketlerinin řifreli olarak tařınması gerekmektedir,

10. Fiziki Gvenlik: Akıllı cihazlara yapılabilecek saldırıların bařında fiziki mdahaleler gelmektedir. Cihazların fiziksel olarak korunması ciddi nem tařımaktadır. Cihazlar zerindeki veri depolama disklerinin kolaylıkla sklememesi, verilerin řifrelenmiř olarak saklanması, USB gibi baęlantı portlarının kapatılmıř olması gerekmektedir.

Nesneleri Interneti ve Güvenlik

Güvenlik Politikaları

Güvenlik politikası sistem güvenliğinin sağlanması için takip edilmesi gereken tüm kuralları, yönetmelikleri ve prosedürleri tanımlar. Bir güvenlik politikası özel risk tiplerini çözmek için birçok farklı alana uygulanabilir. Bu risk tipleri şunlardır:

1. Remote Access Policy (Uzaktan Erişim Politikası): Sisteme kimin, ne zaman, nasıl bağlanabileceği ve bu sisteme uzaktan ne tür cihazlarla bağlanılabileceğinin standardize edilmesidir,
2. Information Privacy Policy (Bilgi Gizliliği Politikası): Hassasiyet seviyesine bağlı olarak bilgiyi korumak için hangi metotların kullanılacağına tanımlanmasıdır. Genellikle daha hassas bilgiler daha fazla güvenlik seviyesine sahip olmaktadır,

Nesneleri Interneti ve Güvenlik

Güvenlik Politikaları

3. Computer Security Policy (Bilgisayar Güvenliği Politikası): Kullanıcıların hangi bilgisayarları kullanacaklarını tanımlar. Bu politika belli bilgisayarları kimin kullanacağını ve bir bilgisayarın korunması için hangi programların kullanılacağını ya da belli bir depolama cihazının kullanılıp kullanılmayacağını tanımlar,

4. Physical Security Policy (Fiziksel Güvenlik Politikası): Fiziksel varlıkların nasıl güvenlik altına alınacağını tanımlar,

5. Password Policy (Parola Politikası): Bir parolanın ne kadar süreyle değiştirilmesi gerektiğini, ne tür şifrelerin kullanılacağını ve parola güvenlik seviyelerinin tanımlanması kriterlerini belirler.

Nesneleri Interneti ve Gvenlik

Gvenlik Politikaları

Bir gvenlik politikasının en nemli kısmı kullanıcıların eęitilmesidir. İnsanlar gvenlik politikalarının sadece varlığından haberdar olmak yerine insanların, verilerin ve nesnelerin gvenliklerini garanti altına almak için bu kuralları aynen uygulamalıdır.

Nesnelerin interneti konusunda gvenlięin ve gizlilięin gnmz şartlarında garanti edilmesi zor grnmektedir. Bu alandaki gvenlik alıřmaları hızla geliřmekte, akademik ve ticari anlamda birok alıřma yapılmaktadır. Bununla beraber son kullanıcıların dikkat etmesi gereken bir takım tedbirler bulunmaktadır. Akıllı cihazlardaki gvenlięi ve gizlilięi saęlamak için genel ve temel gvenlik nlemlerine dikkat edilmelidir.

Dięer yandan insanların 7/24 izleniyor ve her hareketinin kaydediliyor, saęlık verilerinin, gnlk aktivitelerinin saklanıyor olması; bilgi gvenlięi konularını, kiřisel verilerin ve zel hayatın gizlilięini gndemin en st maddelerinden birisi haline getirmektedir. Kullanılan arabanın saldırganların hedefi olup kaza yapmasına sebep olunması, akıllı alarm ve kilit sistemlerinin kırılıp siber hırsızlıkların olması, giyilebilir nesnelere sızılarak, vcut aktivitelerinden, rahatsızlıkların tespit edilerek siber cinayetlerin ortaya ıkması gibi rnekler IoT'nin gvenlik eksiklikleri olarak deęerlendirilebilir.

Özetlersek

Akıllı cihazların yaygınlaşması ile birlikte toplum yapıları değişmiş, “Bilgi Toplumu” olgusu tam anlamıyla oluşmuştur. Eskiden bilgi sadece kişilerin kendi istekleriyle verdiği bilgilere dayanmakta olup alınan verilerin doğrulukları sıklıkla tartışılmaktaydı. Ancak gelinen noktada artık veriler akıllı cihazlar ile kişilerin beyanından bağımsız olarak toplanmakta ve doğruluk dereceleri yükselmektedir. Bu şekilde güvenilir bilgi birikimi IoT nesnelere ile artacaktır.

IoT'nin etkin kullanımının sağlanması için birçok çalışma yapılmaktadır. Özellikle IoT'nin etkin kullanımının sağlanması için yeni nesil kablosuz ağ teknolojileri ve protokol tasarımı çalışmaları yapılmaktadır. IoT'de TCP protokolü uçtan uca iletişimde doğası gereği verimli kullanılamamaktadır. Ayrıca IoT de akıllı nesnelere tarafından değiştirilen trafik karakteristiğinin gelecekte nasıl olacağı tam olarak bilinmemektedir. IoT'nin etkin kullanımının sağlanması için protokollerin ve standartların geliştirilmesi açısından akademik ve ticari çalışmalar yapılmaktadır.

Kaynakça

- Gündüz, M. Z., & Daş, R. (2018). Nesnelerin interneti: Gelişimi, bileşenleri ve uygulama alanları. *Pamukkale University Journal of Engineering Sciences*, 24(2).